

K-캐릭터 디자인 콘테스트

1. 공모전 개요

- 공모전 명: 제1회 K-캐릭터 디자인콘테스트
- 주최: 스미스 주식회사
- 주관: 수성대학교 메타버스 크리에이터과
- 후원: SBS아카데미게임학원(대구점)

2. 공모전 목적

- 기업과의 협력을 통한 실무 경험 제공 및 잠재 인재 발굴
- 고등학생들의 게임 캐릭터 디자인 기술 향상과 창의력 발휘를 도모
- 메타버스 크리에이터과에 대한 관심 유도 및 입시 홍보
- 모든 수상 작품의 소유권은 스미스주식회사에 귀속

3. 공모전 주제

- 주제: "미래 메타버스 세계를 빛낼 New 크리에이터"

4. 참가 대상

- 게임 캐릭터에 관심 있는 전국 고등학생 및 N수생

5. 참가 방법

- 접수 기간: 7월 21일 ~ 9월 20일

(신청서를 우선 구글폼을 통해 접수해야 실시간 알림 및 기술지원

((카카오 채널:http://pf.kakao.com/_MkxlHG) 서비스를 받을 수 있습니다.)

단계	날짜	세부내용
접수시작	7월 21일	신청서 접수(구글폼 https://forms.gle/1AZvsD2b4jBMbnzm7)
접수마감	9월 20일	작품 제출(아래 제출 방법 참조)
심사기간	9월 24일(예정)	제출된 작품에 대한 평가(스미스 주식회사)
수상작 발표	9월 27일(예정)	최종 수상자 발표(카카오 채널: http://pf.kakao.com/_MkxlHG)
시상식	추후 통보	시상식스미스주식회사 본사 또는 대학 또는 온라인)

- 응모 구분 및 제출형식

캐릭터 원화	캐릭터 3D 모델링
T-Pose 또는 A-Pose로 제작 jpg 또는 png로 제출 최소 정면과 측면(2장)의 jpg 또는 png로 2p 압축 후 제출	T-Pose 또는 A-Pose로 제작 .blend 로 제출 정면과 측면(2장)의 jpg 또는 png로 압축 후 제출
규격: 가로 1080 pixel 내외 1개 이미지 당 2mb 이하	규격: 모델링, UV, 텍스처 이미지 포함100mb 이하

- 제출 방법: 공모전 참가신청서를 먼저 제출하고, 9월 20일까지 네이버 MYBOX 또는 구글 드라이브에 작품 업로드 후 공유 링크를 카카오 채널

(학과 카카오 채널 : http://pf.kakao.com/_MkxlHG)로 전송

- 공동 및 단독 출품 가능(인원수 제한은 없으나 참가 신청서는 출품자 전원 개별작성)

6. 시상 내역(협의 가능)

- 대상 (1명): 상패 또는 상장, 상금 100만원, 장학금 50만원
- 최우수상 (1명): 상장, 상금 50만원, 장학금 30만원
- 우수상 (1명): 상장, 상금 30만원, 장학금 20만원
- 장려상 (3명): 상장, 상금 10만원, 소정의 기념품
- 입선(10명):상장, 소정의 기념품
- ※ 대상에 적합한 작품이 없을 때는 대상 없이 최우수상부터 수상.
- ※ 참가자는 입상 후 입상 취소 불가. ※ 장학금은 입학 후 지급됨

7. 심사 기준

- 창의성: 40%, 기술성: 30%, 완성도: 20%, 적용 가능성: 10%.
- 심사위원은 주식회사 스미스 K현실고증 개발 관계자로 선정

8. 혜택

- 상금 및 장학금: 우수작에 대한 상금과 장학금 제공(장학금은 입학 후 지급됨)
- 입학 가산점: 공모전 수상자에게 메타버스 크리에이터과 입학 전형 시 우선 선발
- 상업적 기회: 수상작을 프로젝트에 참여시킴으로서 상업적 기회를 제공
- 기술지원 프로그램: 모든 공모전 참여 학생에게 공모전 작품(3D모델링에 한하여)을 제작하는 동안 성공적 작품 제출을 위한 **기술적 지원(카카오 채널:http://pf.kakao.com/_MkxIHG)**

9. 주의 사항

- 제출된 응모작은 반환하지 않으며, 심사 결과에 따라 수상작이 없을 수도 있습니다.
- 1인당 1회 출품만 가능(단, 작품 장수 제한 없음) - 접수기간 이후 출품된 작품은 심사에 포함되지 않습니다.
- 수상작은 향후 공모전의 광고, 홍보, 프로모션을 위해 국내와 온/오프라인 매체에서 활용될 수 있고 학과정보제공에 활용될 수 있습니다.
- 수상작에 대해서는 콘텐츠의 일부를 변경하거나, 제공자의 성명표기 없이 이용할 수 있습니다.
- 응모한 작품이 타인의 권리(저작권 및 초상권 등)를 침해하는 경우, 그로 인한 모든 법적 책임은 응모자에게 있습니다.
- 다음과 같은 응모작은 심사 대상에서 제외되며, 입상작으로 선정된 후라도 수상이 취소됩니다.
 - * 국내외 타 공모전에서 이미 수상한 경우
 - * 국내외에서 이미 상용화된 내용을 일부 각색하거나 표절한 경우
 - * 다른 이의 지적재산권을 침해한 경우

10. 3D 작품 제출 시 추가 참고사항

- ☐ 템플릿 다운로드: 공모전 전용 웹사이트에서 템플릿을 다운로드하여 모델링 작업을 시작합니다.(카카오 채널:http://pf.kakao.com/_MkxIHG)
- ☐ 제출 파일 형식:
 - 3D 모델링 파일: Blender (.blend) 형식 사용. 모델링 파일에는 UV 텍스처가 포함되어야 합니다.
 - 캡처 이미지: 2장 (PNG 형식). T-Pose(또는 A-Pose)의 정면과 측면에서 캡처된 캐릭터 모습을 포함해야 합니다.
- ☐ 작품 요구 사항:
 - **캐릭터 원화 분야**의 경우 T-Pose 또는 A-Pose로 제작 jpg 또는 png로 제출, 최소 정면과 측면(2장)의 jpg 또는 png로 zip 압축 후 제출, 규격 : 가로 1080 pixel 내외 1개 이미지 당 2mb 이하를 준수하여 제출.
 - **캐릭터 3D 모델링 분야**의 경우 T-Pose 또는 A-Pose로 제작 .blend 로 제출, 화면 캡처 정면과 측면(2장)의 jpg 또는 png로 Zip 압축 후 제출, 모델링, UV, 텍스처 이미지 포함100mb 이하를 준수하여 제출
- ☐ 제출 방법:
 - 최종 작품 온라인 제출: **네이버 MYBOX 또는 구글 드라이브에 작품 업로드 후 공유 링크를 카카오 채널(학과 카카오 채널 : http://pf.kakao.com/_MkxIHG)로 전송**
 - 파일 크기 제한: 총 파일 크기는 4MB(캐릭터 원화) 100MB(캐릭터 3D 모델링, Texture 포함)를 초과하지 않도록 함.

11. 문의

- 문의처: 공모전 관련 문의는 웹사이트의 FAQ 섹션 또는 제공된 이메일을 통해 문의할 수 있습니다.(학과 카카오 채널 : http://pf.kakao.com/_MkxIHG)

참가신청서를 작성하여 구글 폼(<https://forms.gle/1AZvsD2b4jBMbnzm7>)으로 제출한 후 작품이 완료되면 네이버 MYBOX 또는 구글 드라이브에 작품 업로드 후 공유 링크를 카카오톡 채널(학과 카카오톡 채널 : http://pf.kakao.com/_MkxlHG)로 보내주면 됩니다.

1. K-캐릭터 디자인 콘테스트 참가 신청서([구글폼 https://forms.gle/1AZvsD2b4jBMbnzm7](https://forms.gle/1AZvsD2b4jBMbnzm7))

기본 정보

- 신청 분야:
- 이름:
- 생년월일:
- 성별:
- 학교명:
- 학년:
- 연락처:
- 이메일 주소:

학과 블로그에서 접수를 받을 수 있는지 검토

동의 사항

- 개인정보 수집 및 이용 동의:
 - 본인은 본 공모전에 참가함에 있어 제공한 개인정보가 공모전 운영 과 학과홍보를 목적으로 이용되는 것에 동의합니다. (예/아니오)
- 작품 소유권 귀속 동의:
 - 본인은 제출한 작품의 소유권이 주최 측인 주식회사 스미스에 귀속되는 것에 동의합니다. (예/아니오)
- 저작권 준수 서약:
 - 본인은 제출한 작품이 타인의 저작권을 침해하지 않으며, 독창적인 작품임을 서약합니다. (예/아니오)

(신청서를 접수하면 위 내용에 동의하는 것을 간주함.)

(신청서 내에 작품 접수 방법 표기)

2. 3D 캐릭터 제출(16599@sc.ac.kr)

작품 정보

- 작품 제목:
- 작품 설명:
- 캐릭터의 컨셉:
- 창작 의도:
- 사용된 기술:
- 주요 특징:
- 3D 모델링 파일 이름:
- 렌더링 이미지 파일 이름 (PNG 형식, 2장):
- 제출 템플릿 사용 여부: (예/아니오)