

2026년 전주ICT이노베이션스퀘어 호남IS 코딩챌린지 참가자 모집공고

(재)전주정보문화산업진흥원에서는 호남권ICT이노베이션스퀘어 교육생 및 지역 내 ICT/SW 인재들의 디지털 신기술 역량강화 및 실전무대 제공을 위해 전주ICT이노베이션스퀘어 「2026 호남IS 코딩챌린지」 참가자를 모집하오니 많은 참여 바랍니다.

2026년 06월 00일
전주정보문화산업진흥원장

1. 대회개요

- 가. 대회명 : 2026 호남IS 코딩챌린지 (2026 Honam IS Coding Challenge)
나. 대회일시 : 2026. 08. 20.(목) ~ 08. 21.(금) 예정
다. 대회장소 : 전주 그랜드힐스톤 호텔 (예정)
라. 참가대상 : 호남권(전북, 광주, 전남, 제주) 거주/재학/재직자
마. 대회목표 : 바이브 코딩을 활용한 디지털 신기술 활용 지역문제 현안 해결 솔루션 설계 및 구현
바. 대회방식
- 바이브 코딩 및 각종 생성형 AI 프로그램을 활용한 문제해결 후 결과물 제출
- 프로그래밍 산출 결과물 및 기획, 구현을 담은 발표용 슬라이드, 구현영상 제출
사. 대회주제 : **대회 이틀 전 일괄 공개**
아. 시상규모 : 총 6,000,000원(금육백만원) / 6명 시상

구분	대상	최우수상	우수상	장려상
시상금	200만원x1명	150만원x1명	100만원x1명	50만원x3명
소계	200만원	150만원	100만원	150만원
상격	전주시장상, 전주정보문화산업진흥원장상(예정)			

※ 상금에 대한 제세공과금은 시상자가 부담합니다.

※ 본 대회 심사 데이터는 심사의 공정성 확보를 위한 내부 검토과정의 정보로서 비공개 대상임을 알려드립니다.

자. 추가지원

- 참가자 희망자 대상 현직자 멘토링 매칭 및 선진기술 견학 기회 제공

2. 모집개요

가. 모집기간 : 2026. 07. 01.(수) ~ 07. 31.(금) ※ 상황에 따라 조기마감될 수 있음

나. 모집인원 : 총 60명 / 모집인원이 초과할 경우, 내·외부적 서류심사 진행

순위	항 목
1순위	• 25년 호남 IS 코딩챌린지 미참가자
2순위	• 26년도 기준, 관련학과 학생 및 졸업생(근로자가 아닌 졸업생만 해당)
3순위	• 관련업계 미종사자(IT/SW/데이터 관련 직무가 아닌 타분야 재직자)
4순위	• 관련업계 종사자(IT/SW/데이터 등 유관업무 현직자 및 경력자)
5순위	• 25년 호남 IS 코딩챌린지 취소자

※ 보다 많은 분들에게 공평한 기회를 제공하기 위하여 위와 같은 우선순위를 정하여 심사하오니 확인바랍니다.

※ 서류심사는 위와 같은 기준에 따라 진행되며, 선발결과에 대한 세부사항은 공개하지 않음을 원칙으로 합니다.

다. 접수방법 : J-디지털교육관리시스템에서 해당 교육과정 접속 후, 신청서류 제출(한글파일 必)

※ 참가자분들에 대한 정확한 정보와 및 신청서 작성 시 메모확인을 위해, 반드시 PDF파일이 아닌 한글파일로 제출해주시기 바랍니다.

라. 문 의 처 : 전주정보문화산업진흥원 미래산업본부 기업육성팀

063-281-4119 / kso503@jica.or.kr

3. 대회운영

가. 진행형태 : 개인단위(1인 1팀)의 프로젝트 방식

나. 활용기술

기 술	제한 및 필수	항 목
프로그래밍 언어	제한없음	• C, C++, Python, JavaScript 등
핵심개발도구	필수	• GitHub Copilot • AI와 대화하며 코드를 생성하고 리팩토링하는 '바이브 코딩' 필수
보조 AI 도구	제한없음	• ChatGPT, Claude, Gemini 등 자유 활용 가능
데이터 및 소스	공공데이터 API, 오픈소스(출처명시)	• 국가 및 지자체 제공 데이터 적극 활용 권장 • 기존 오픈소스로 제공되는 코드 및 라이브러리 활용 가능 (단, 출처 명시)
PPT 제작	AI PPT 제작도구	• Gamma 등 PPT와 호환가능한 도구사용 (속도와 효율성을 위해 적극 권장)

다. 목 표 : 바이브 코딩을 활용한 디지털 신기술 활용 지역문제 현안 해결 솔루션 설계 및 구현

라. 대회주제

- 본 대회는 사전에 준비된 결과물을 제출하는 것이 아닌, 대회 이틀 전 공개되는 ‘**특정상황 및 데이터**’ 를 해결하는 것을 목표로 함

- 공개일자 : 2026. 08. 18.(화) 09:00 예정

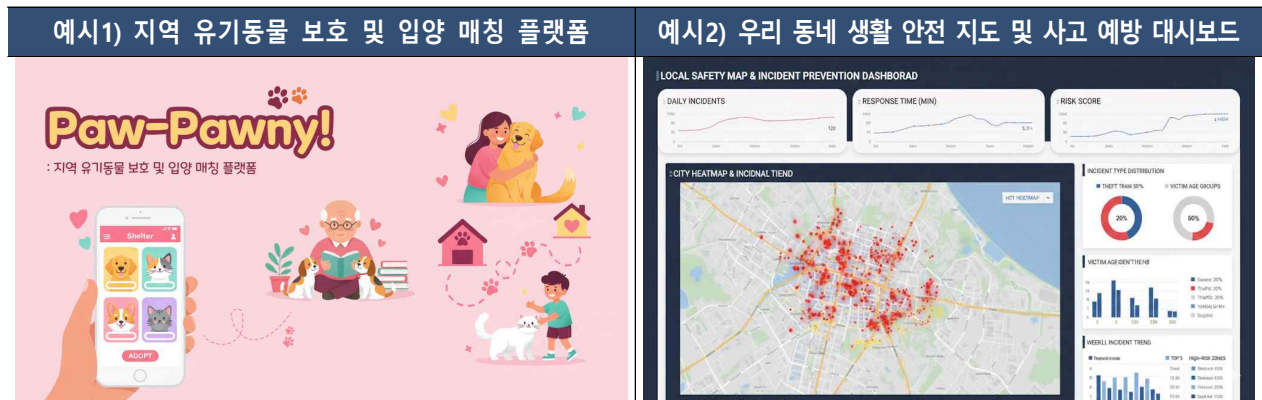
- 공개장소 : J-디지털교육관리시스템 해당 교육 페이지

- 디지털 솔루션 예시 ※ 본 내용은 예시이며 실제 대회주제와는 무관함

아이디어	해결하고자 하는 문제 및 해결방안	활용 기술/도구
지자체 공공 문화행사 아카이빙 및 예약 통합 솔루션	• 지역 내 분산되어 있는 문화재, 축제, 소규모 행사의 정보를 하나로 통합하여 주민들에게 접근성을 높이는 플랫폼 구현	• 위치 기반 서비스 API • 모바일 최적화 반응형 UI
AI 기반 지역 청소년 진로 매칭 및 역량개발 플랫폼	• 지역 내 청소년들의 적성검사 결과 및 관심사를 분석해 최적의 진로 로드맵 제시 및 지역 출신 멘토 연결	• 텍스트 기반 매칭 알고리즘 • 화상 멘토링 솔루션 API
공공 데이터 기반 지역 안전 및 환경 대시보드	• 수질, 대기질, 혹은 생활 안전 취약 지역 데이터를 시각화하여 주민의 삶의 질과 안전을 관리	• 데이터 시각화 라이브러리 • 실시간 오픈 API 연동

마. 결과물 형태

- 프로그래밍 기반 실행 가능 산출물 소스코드(게임, 웹, 앱, 홈페이지 등 자유 형식)
- 결과물에 대한 기획·구현 설명을 담은 발표용 슬라이드, 구현영상



※ 본 내용은 예시이며 실제 대회주제와는 무관함

바. 제출내용 및 규격

제출항목	규격 및 권장사항	필수 포함내용	
1. 소스코드	<ul style="list-style-type: none"> Zip 파일로 압축해서 전체 소스코드 제출 GitHub 리포지토리 URL(선택) 	<ul style="list-style-type: none"> 전체 소스코드 압축파일(본인작성 증빙용) 오픈소스/API 활용내역: 사용된 데이터 출처 AI 프롬프트 대화내역 일체 GitHub Copilot을 활용한 코드구현 사례 주요 로직 구현 시 사용한 핵심 프롬프트 서비스 기능 설명 및 기대효과 	
2. 발표용 슬라이드(PPT)	<ul style="list-style-type: none"> PDF 형식 변환제출 Gamma 등 AI 도구 활용권장 <p>[발표 페이지 구성] *10~15 페이지 제한</p>		
	페이지	주제 (필수항목)	세부 포함내용
	1	타이틀	- 프로젝트명, 성명, 한 줄 슬로건 등
	2	문제정의	- 주제(이틀 전 공개) 선정 이유 및 페르소나 선정
	3	솔루션 컨셉	- 서비스 핵심가치 및 기존 방식과의 차별성
	4	기술스택 및 시스템 구성	- 사용언어, 오픈소스/API 활용내역
	5-6	핵심기능 시연	- 주요 UI 화면 기반의 기능 시연 및 사용자 경험(UX) 설계 근거
7-8	바이브 코딩 활용내용	- GitHub Copilot과의 대화내용 및 활용과정	
9	AI 도구 활용내역	- 사용한 주요 AI 도구 활용내역	
10	성과 및 마무리	- 기대효과 및 향후 발전방향, 최종소감 등	
11~15	자유구성	- 각 주제에 더 추가하고 싶은 부분 추가 가능	
3. 구현영상	<ul style="list-style-type: none"> 3분 내외 시연영상 (MP4) 화면녹화영상 제출 	<ul style="list-style-type: none"> 실제 서비스 구동 화면 중심 사용자 시나리오에 따른 핵심기능 시연 	

사. 평가기준

항목	세부 평가 요소	배점
1. 문제정의 및 창의성	<ul style="list-style-type: none"> - 현장 데이터를 기반으로 주제를 다양한 시각에서 정의하였는가 - 기존 대중화된 솔루션과 차별화된 독창적이고 참신한 관점을 제시하였는가 - 지역 특수성을 고려하여 새로운 시도와 변화에 개방적인 대안을 도출하였는가 	20점
2. 기획 논리성 및 구체성	<ul style="list-style-type: none"> - 사용자 중심(UX)의 기능정의와 서비스 시나리오가 구체적이고 타당한가 - 문제해결을 위해 제시한 기술스택과 서비스 구현 흐름이 논리적인가 - 솔루션의 실현 가능성 및 지역사회에 대한 기대효과를 명확히 제시하였는가 	15점
3. 기술 구현 완성도	<ul style="list-style-type: none"> - 실제 동작하는 프로토타입의 완성도 및 구동 안정성이 높은가 - 제출된 소스코드와 시연영상이 일치하며 실제 구동이 매끄러운가 - 코드의 최적화 수준을 유지하며 기술적 난이도와 문제해결 능력을 보여주었는가 	25점
4. AI 및 최신 도구 응용력	<ul style="list-style-type: none"> - AI 도구 활용과정에서 문제해결을 위한 프롬프트 전략이 논리적이고 체계적인가 - 어떤 AI도구(ChatGPT, Gemini, Claude 등)를 어떤 식으로 응용했는가 - 프로젝트 전 과정에서 AI도구를 다각도로 활용하였는가 	25점
5. 전달력 및 비주얼 임팩트	<ul style="list-style-type: none"> - 사용자 경험(UX) 관점에서 서비스의 핵심기능을 시각적으로 명확히 구조화하였는가 - 프로젝트 개요, 문제 정의, 해결 방안, 구현 방식, 기대 효과 등이 명확하게 서술되어 있는가 - 핵심 메시지와 차별화 포인트가 슬라이드에 효과적으로 명시되었는가 	15점

아. 대회일정

- 대회 이틀 전 (08. 18.예정) : 대회주제 일괄공개 및 온라인 OT 진행

※자세한 사항은 참가자 대상 추후 별도 안내)

- 1일차 일정 (08. 20.예정)

진행 시간	내 용	비 고
09:30~09:50	참가자 등록 및 입장(자리배정)	
09:50~10:00	대회 안내 및 참석자 확인	대회 주제 안내
10:00~20:00	대회진행	점심 현장제공
20:00~	석식 및 자유시간 / 심사위원 심사시작	

- 2일차 일정 (08. 21.예정)

진행 시간	내 용	비 고
07:00~08:50	조식	
09:00~09:20	자리 착석	
09:20~10:20	진흥원 및 사업소개, 경품추첨 등	심사위원 평가종료
10:20~10:30	발표자 선정	
10:30~11:30	발표진행(5분 발표)	평가와는 무관함
11:30~12:00	시상식 진행	
12:00~	폐회 및 단체사진 촬영	

※ 프로젝트 발표 : 희망하는 인원내 한하여 자신이 제작한 ppt를 활용하여 타 참가자들 앞에서 발표 진행 (심사와는 별개)

※ 상기 일정은 변동될 수 있음

붙임 1	지원신청서
------	-------

접수번호	
------	--

「2026년 호남IS 코딩챌린지」 참가신청서

※ 작성하신 서류의 규격 및 정보가 올바르지 않을 경우, 실격처리됨을 고지드립니다. (수상 이후에도 해당)			
지 역 구 분	<input type="checkbox"/> 전북특별자치도 <input type="checkbox"/> 광주 <input type="checkbox"/> 전남 <input type="checkbox"/> 제주		
성 명	생 년 월 일		
휴 대 전 화	이 메 일		
최 종 학 력 (대학 및 학과기입)	ICT/SW 분야 지식정도	초급 <input type="checkbox"/> 중급 <input type="checkbox"/> 고급 <input type="checkbox"/>	
25년 코딩챌린지 신청 여부	여 <input type="checkbox"/> 부 <input type="checkbox"/>	ICT/SW 분야 재직여부	여 <input type="checkbox"/> 부 <input type="checkbox"/>
거 주 지 주 소			
소 속 및 직 위	기입한 정보가 모두 사실임을 확인합니다.		<input type="checkbox"/>
신 청 경 로	<input type="checkbox"/> 인터넷 검색 <input type="checkbox"/> 학교 및 기관 추천 <input type="checkbox"/> SNS 및 온라인 광고 <input type="checkbox"/> 기타 ()		
구 비 서 류	1. 지원신청서 2. 개인정보 수집·이용·제공 동의서 1부 3. 참가자 서약서 1부 4. 초상권 사용 동의서 1부 5. 거주/재학/재직 증빙서류 1부 6. 호남권 ICT이노베이션스퀘어 멤버십 가입 완료 이미지 1부 7. 호남권 ICT이노베이션스퀘어 교육 수료증(해당 시) 1부 8. 보호자 동의서 및 가족관계증명서 (해당 시) 각 1부		
개 발 및 코딩 관 련 이 력 작 성	※ 주요 사용 언어, 프레임워크, 생성형 AI 활용 경험(프롬프트 엔지니어링 등) 및 본인이 직접 구현한 프로젝트 경험을 구체적으로 기술해 주세요.		
위와 같이 「2026년 호남IS 코딩챌린지」 지원신청서를 제출합니다. <p style="text-align: right;">2026년 월 일</p> 신청인 : (서명 또는 날인)			
(재)전주정보문화산업진흥원 귀하			

* 제출된 작품은 전주정보문화산업진흥원을 비롯한 호남권 ICT이노베이션스퀘어 사업의 성과 홍보를 위해 인터넷 및 공식자료집 등에 활용될 수 있음을 동의합니다.

* 증빙서류 미제출, 허위 정보 기재, 필수 서류 누락 시 별도의 보완절차없이 즉시 실격처리됨을 확인합니다.(수상 이후에도 해당)

개인정보 수집 · 이용 · 제공 동의서

본인은 (재)전주정보문화산업진흥원(이하 '진흥원')의 2026년 호남IS 코딩챌린지(이하 '공모전')와 관련하여, 아래와 같은 개인정보의 수집·이용·제공에 동의합니다.

가. 수집·이용·제공 목적

- 공모전의 원활한 수행 및 행사 기간 내 참가자 안전을 위한 상해/여행자 보험 가입
- 참가자 후속관리 및 지원을 위한 관련 설문 조사

나. 수집·이용·제공하는 개인정보의 항목

- 이름, 주민등록번호, 소속, 생년월일, 휴대전화번호, 이메일, 지원자격(거주지 등), 기타 기저질환 및 알레르기, 가족관계 등 관련 정보
(질환 및 알레르기가 있을 경우 기록 :)

다. 개인정보의 보유 및 이용·제공기간

- 본 동의서가 접수된 때로부터 3년간

라. 동의를 거부할 권리와 거부에 따른 불이익

- 개인정보의 수집에 대하여 거부할 권리가 있으나 거부에 따른 불이익이 있음
- 거부에 따른 불이익 : 참가 대상에서 제외

성명	주민등록번호	동의여부	서명
(반드시 본인 성명 입력)	(주민번호 13자리 모두 입력 필수)	<input type="checkbox"/> 동의 <input type="checkbox"/> 미동의	(자필서명 이미지 삽입 필수)

2026년 월 일

재단법인 전주정보문화산업진흥원장 귀하

참가자 서약서

상기 본인은 「2026년 호남S 코딩챌린지」(이하 공모전)에 참가하며
다음 사항을 성실히 준수할 것을 서약합니다.

- 다 음 -

1. **참가 규칙 준수:** 본인은 공모전의 원활한 진행을 위해 적극 협조할 것을 서약합니다.
2. **저작권 및 출품작 관련:** 공모전에 출품된 응모작의 저작권은 참가자에게 있으며, 주최 및 주관 기관은 통상실시권을 가집니다. 이에 홍보 및 사업화 등의 목적으로 출품작을 발표, 게시, 전시할 수 있으며 수정, 변경하여 활용할 수 있음에 동의합니다. 수상자가 될 경우 언론사 등에 사업 아이템 등이 공개됨에 동의하며, 지적재산권 관련 문제 발생 시 법적 책임을 지겠습니다.
3. **지적 재산권 보호:** 응모작이 제3자의 저작권을 침해하지 않도록 주의하며, 만일 저작권 관련 분쟁이 발생할 경우, 그 책임은 전적으로 참가자에게 있음을 인지합니다.
4. **부정행위 금지:** 본인은 정정당당하게 대회에 임하며, 만약 타인의 저작권을 침해하거나, 아이디어 표절 및 도용 등 부정한 방법으로 당선된 사실이 확인될 경우, 주최 기관은 수상 자격을 박탈하고 상장 및 상금의 반환을 요구할 수 있음을 인지합니다.
 - ◆ 부정행위의 정의: 타인의 저작물 또는 아이디어를 정당한 승인 없이 사용하는 표절 행위, 거짓 자료 또는 연구 결과를 포함하는 위조 행위, 결과물의 내용을 왜곡하는 변조 행위는 부정행위로 간주됩니다.
5. **심사 결과 수용:** 본인은 대회의 심사 결과에 승복하고, 이에 따를 것을 약속합니다.
 - ◆ 서류 및 결과물 심사 자료 및 결과는 비공개로 하며, 심사 관련 결정권은 주최 기관에 있습니다.
6. **허위사실 제출 금지:** 사실에 입각한 자료만을 제출하며, 허위사실로 밝혀질 경우 참가 제한 등의 불이익을 감수하겠습니다.
 - ◆ 허위 정보 제출 시 선정이 취소될 수 있음을 인정합니다.
7. **대회 자료 촬영 및 게시:** 대회 진행 중 개발 과정 및 결과물에 대한 촬영 및 자료 보관, 공개 게시에 동의합니다.
8. **신청 제한 사항:** 아래에 사항을 숙지하고 동의합니다.
 - ◆ 타 대회에서 이미 수상한 아이디어나 상용화된 아이템을 응모할 경우 심사에서 제외되거나 수상 이후라도 자격이 취소될 수 있습니다.
 - ◆ 시상 규모 및 대회 일정은 주최 측의 사정에 따라 변경될 수 있으며, 상금에 대한 제세 공과금은 수상자가 부담합니다.

2026년 월 일

성 명 :

(서명)

초상권 사용 동의서

본 행사의 주최기관인 (재)전주정보문화산업진흥원과 운영사는 「2026년 호남IS 코딩 챌린지」의 운영을 위해 참가자의 초상권을 다음과 같이 사용하고자 합니다. 내용을 자세히 읽어보신 후 동의 여부를 결정해주시기 바랍니다.

- 다 음 -

1. **사용 목적:** 「2026년 호남IS 코딩챌린지」 관련 홍보 및 기록물 제작, 향후 주관 및 운영사의 홍보
 - ◆ 행사 사진 및 동영상 촬영
 - ◆ 행사 홍보물(웹사이트, SNS, 인쇄물 등) 및 보도자료 활용
2. **수집 범위**
 - ◆ 공모전 기간 내 촬영되는 사진 및 동영상 일체
 - ◆ 행사 참여와 관련된 음성, 이미지, 발언 내용(필요 시)
3. **사용처**
 - ◆ 주관/주최사, 운영사 웹사이트 및 SNS 계정, 유튜브 채널 등
 - ◆ 행사 홍보 및 결과 보고 자료
4. **보유 및 이용 기간:** 수집일로부터 5년
5. **편집 권한:** 인격권을 침해하지 않는 범위 내에서 이미지 및 동영상을 편집·가공할 수 있습니다.

위의 초상권 사용 동의를 거부할 권리가 있습니다. 다만, 동의하지 않을 경우 행사 관련 기록 및 홍보 자료에서 해당 사진 및 영상이 제외됩니다. 단, 행사 운영에는 영향을 미치지 않습니다.

위와 같이 초상권 사용에 동의하십니까?

2026년 월 일

성 명 :

(서명)

증빙서류

* 공고일 전일 까지 해당지역 거주 혹은 재직, 재학 증명 (해당 글씨 삭제 후, 이미지 첨부)

※ 해당 대회는 '호남권' 내 거주, 재직, 재학자 대상의 대회입니다. 해당 대회 공고일 전일까지 호남권 내 거주를 하고계신다는 증빙이 필요하기에 해당 서류들을 수집합니다. 따라서, 예전에 호남권에 거주·재·학·재직을 하셨던 경험이 있지만, 공고일 전일까지 다른 지역에 거주하신 경우에는 해당 대회 참가가 불가능합니다. 등본의 경우, 주민번호 뒷자리는 마스킹 처리 후 제출하셔도 무관합니다.(다만, '붙임2 개인 정보수집·이용·제공 동의서'에는 행사기간 내 보험가입을 위해 본인 주민번호를 작성해주셔야 합니다.)

증빙서류

- * 호남ICT이노베이션스퀘어 멤버십 : honamict.kr 회원가입시 멤버십으로 인정
- * 멤버십 확인가능한 화면 캡처하여 첨부 (멤버십 확인 또는 회원가입 완료 화면)

증빙서류

* 2023년~2026년 ICT이노베이션스퀘어 확산사업의 디지털 신기술 (AI·BC·DT·IoT 등) 교육과정 수료생인 경우 증빙서류 첨부

보호자 동의서

본 행사의 주최기관인 (재)전주정보문화산업진흥원과 운영사는 「2026년 호남IS 코딩 챌린지」에 참가하는 미성년자 학생의 안전한 활동 보장과 비상 상황 대비를 위하여 다음과 같이 보호자 동의를 받고자 합니다.

본 동의서는 미성년자 참가자의 안전관리 및 사고예방을 위한 필수 절차이오니,
내용을 자세히 읽어보신 후 동의 및 서명하여 주시기 바랍니다.

- 다 음 -

- 본인은 상기 미성년자의 법정대리인으로서, 본 대회 목적과 운영 방침을 확인하였으며, 해당 미성년자의 대회 참가를 승낙합니다.
- 대회 기간 중 대회 참가자가 대회 행사장을 이탈하여 밖에서 일어나는 개인적 일에 대회 주최/주관기관에서는 책임을 질 수 없음에 동의합니다.
- 대회 기간 중 대회 참가자가 미성년자 신분에서 벗어나는 행위와 타인에게 피해를 줄 경우 대회 참가자격을 박탈하여도 이의를 제기하지 않음에 동의합니다.
- 대회 기간 중 응급 상황 발생 시, 주최 측의 긴급 구호 조치 및 의료기관 이송에 동의하며 이에 필요한 의료 정보를 제공하는 데 협조하겠습니다.
- 참가 학생은 단체활동 및 숙박에 지장이 있는 특이 질환이나 알레르기가 없음을 확인합니다.
(특이질환 및 알레르기가 있을 경우 기록 : _____)
- 동의를 거부할 권리 및 동의를 거부할 경우의 불이익
- 위에 대한 동의를 거부할 수 있으나 본 대회 참가를 위해 필수적이므로, 위 사항에 동의하셔야만 참가 및 활동이 가능합니다.

본인은 상기 내용에 따른 「2026년 호남IS 코딩챌린지」에 참가를 동의합니다.

2026년 월 일

대회 참가자 성명 :

생년월일 :

보호자성명 :

생년월일 :

주 소 :

연 락 처 :

2026년 호남IS 코딩챌린지 사무국 귀하

증빙서류

* 보호자 동의서에 서명한 보호자가 표기된 가족관계증명서 첨부(주민번호 뒷자리 마스킹 처리 후 제출)